

NORMATIVA ESPECÍFICA EA F1 25

Modalidad: Contrarreloj Individual

Mejor Tiempo en Igualdad de Condiciones

1. Objetivo del torneo

El torneo busca determinar al piloto más rápido del evento en F1 25, compitiendo todos los jugadores en igualdad de condiciones: mismo circuito, mismo monoplaza, misma configuración y sin conexión online.

2. Plataforma y versión

- Consola: PlayStation 5 (recomendada por estabilidad).
- Juego: EA SPORTS™ F1 25.
- Versión: Última disponible antes del evento.
- Modo: Contrarreloj offline (Time Trial).
- Conexión: Sin internet.

3. Condiciones de la prueba

- Circuito: Silverstone Circuit (Reino Unido).
- Monoplaza: Mercedes-AMG Petronas F1 Team (temporada 2025).
- Configuración:
 - Reglajes fijos (por defecto del modo Contrarreloj).
 - DRS y ERS automáticos según el sistema del juego.
 - Neumáticos: Compuestos estándar del modo Contrarreloj.
- Condiciones de carrera:
 - Hora: 14:00h.
 - Clima: Despejado y seco.
 - Estado de pista: Óptimo.

4. Formato del torneo

- **Rondas clasificatorias individuales:** Cada jugador realiza una tanda de 3 vueltas consecutivas (1 de salida + 2 vueltas cronometradas).
- **Tiempo válido:** Se tomará la mejor vuelta cronometrada de las dos válidas.
- **Clasificación:** Se ordenarán los tiempos del más rápido al más lento.

5. Normas de conducción

- Se debe respetar el trazado y los límites de pista.
- Las vueltas invalidadas por salir de pista o cortar curvas no contarán.
- No se permite reiniciar la sesión salvo fallo técnico confirmado por la organización.
- Si un jugador interrumpe su sesión voluntariamente, perderá su turno.